

Dijital Oyun Sektörü “Merdiven Altına” bırakıldı

Türkiye'nin Dijital oyun sektöründeki 22 milyon oyuncusu ile sektörün en dikkat çeken ülkeleri arasında bulunduğunu belirten MOBİLSİAD Yönetim Kurulu Başkanı Prof. Dr. Kerem Alkin “Türkiye Dijital Oyunlar Federasyonu'nun kapatılması ile gelecek vadeden dijital oyun sektörü merdiven altına bırakılma riski ile karşı karşıya” dedi.

Türkiye Dijital Oyunlar Federasyonu'nun kapatılmasına yönelik değerlendirmelerde bulunan **MOBİLSİAD Yönetim Kurulu Başkanı Prof. Dr. Kerem Alkin** “Türkiye Dijital Oyunlar Federasyonu'nun kapatılması yönündeki kararın, sektörün geleceği açısından talihsiz bir karar olduğunu düşünüyor ve MOBİLSİAD olarak bu kararın gözden geçirilmesini öneriyoruz. Dijital oyun pazarı ve sektörün regüle edilmesi ve merdiven altının engellenmesi adına, sektör temsilcisi Teknoloji KOBİ'lerinin bir sivil toplum kuruluşu çatısı altında, ortak paydada yol haritası oluşturmalarını son derece gerekli ve yararlı buluyoruz” dedi.

Türkiye Dijital Oyun sektöründe gelecek vad ediyor

Türkiye'nin sahip olduğu 22 milyonluk oyuncu sayısının sektör adına gelecek vadettiğini belirten Prof. Dr. Kerem Alkin "Türkiye, 22 milyonluk oyuncu sayısı ile dünyadaki tüm dijital oyun sektörünün %2,2'sini temsil ediyor ve 200 Milyon Dolara ulaşan pazar büyüklüğü ile gelecek vad ediyor. Dijital oyun sektörünün gelecek 5 yıl içerisinde 1 Milyar Doları bulacağı tahmin ediliyor. 22 milyonluk oyuncu sayısı ve genç nüfusu ile yerli ve yabancı yatırımcıların dikkatini çeken Türkiye, Amerika, Çin ve Güney Kore gibi dijital oyun sektöründe gelişmiş ülkelerin ilgisini üzerine topluyor” dedi.

Başbakan Erdoğan'ın Finlandiya'da gerçekleştirdiği resmi ziyaret esnasında programına dünyaca ünlü Angry Birds'ün yapımcısı Rovio şirketini de almış olması, hükümetimizin yüksek katma değerli teknoloji üretimine ve dijital dünyadaki katma değerli servislere ne kadar önem verdiğinin ve ne kadar yakından takip ettiğinin en önemli göstergesidir. 2012 yılında aktif oyuncu sayısını 263 milyona ve şirketteki çalışan personel sayısını iki katına çıkarmayı başarması nedeniyle, Sayın Başbakanın Rovio şirketini ziyaretinin neden önemli olduğunun irdelenmesi gerektiğini ifade eden Prof. Dr. Kerem Alkin, şöyle devam etti: “Bu ziyaret sektörün etki alanının ne kadar genişlediğinin bir göstergesi. Dijital oyun alanında gerekli olan teknik donanım ve bilgi birikimine sahip Türkiye de, gerek genç nüfusu ve genç girişimcileri ile gerekse bu alanda sektöründe lider Türk Teknoloji KOBİ'leri ile Dijital oyun alanında yüksek potansiyele sahiptir”

Prof. Dr. Kerem Alkin, Türkiye Dijital Oyunlar Federasyonu kapatılmış olsa da, sektörün kritik önemdeki temsilcilerinin MOBİLSİAD çatısı altında çalışmalarını sürdürmeye karar vermelerinin de Dernek açısından son derece anlamlı bir gelişme olacağını ifade etti.

Dijital Oyun sektöründe devlet desteği şart

Dijital oyun sektörünün gelişmesi için AR-GE çalışmaları ile yerli oyun ve içerik üretiminin artırılmasının gerektiğine değinen Prof. Dr. Kerem Alkin “2013 itibarı ile her yıl katlanarak büyümesi beklenen sektörde, sağlıklı büyüme için başta vergi uygulamaları olmak üzere uygulanacak devlet teşvikleri; dijital oyun sektörünün bir devlet politikasıyla sürekli desteklenmesi büyük önem arz ediyor. Türk Teknoloji KOBİ’lerinin ve oyun geliştiren gençlerin desteklenmesi ile, hem katma değer yaratılması, hem de istihdama katkı sağlanması hedefleniyor” diye konuştu.