

Mobil oyun ve yazılım sektörü masaya yatırıldı

Mobil Servis Sağlayıcı İş Adamları Derneği (MOBİLSİAD) ve Küçük ve Orta Ölçekli İşletmeleri Geliştirme ve Destekleme İdaresi Başkanlığı (KOSGEB) tarafından düzenlenen “Mobil Oyun ve Yazılım Sektörü Buluşuyor” başlıklı toplantıda mobil oyun ve yazılım sektörü masaya yatırıldı.

MOBİLSİAD & KOSGEB işbirliğinde ve TURKCELL & TÜDOF & OYUNDER desteğiyle KOSGEB'in Boğaziçi Hizmet Merkezi Müdürlüğü'nde gerçekleştirilen toplantıda mobil oyun ve yazılım sektöründe Türkiye'nin payının artırılmasına yönelik görüş ve değerlendirmeler paylaşıldı. Dünya genelinde mobil oyun ve yazılım sektörü payının her geçen gün arttığına vurgu yapan MOBİLSİAD Yönetim Kurulu Üyesi Kubilay Erdoğan “Bir milyarın üzerinde insan dijital oyun oynamaktadır ve bireylerin bu oyunlar ile tanışma yaşları giderek düşmektedir. Her doğan çocuk bu sisteme entegre olmuş bir biçimde dünyaya gelmekte ve potansiyel kullanıcıdır. Dijital oyun sektörünün büyüklüğü yaklaşık olarak 75 milyar Dolar olarak hesaplanırken, Türkiye'nin bu pastadaki payı 400-500 milyon TL'dir ve Türkiye'deki toplam kullanıcı sayısı yaklaşık olarak 22 milyon olarak hesaplanmıştır. Bizim Dernek olarak amacımız Türkiye'nin dijital oyun pazarındaki pasta payını büyütme” dedi.

Türkiye'nin Yüzde 80'i Facebook'u oyun oynamak için kullanıyor

Türkiye'de 30 milyon Facebook kullanıcısı olduğunu vurgulayan Erdoğan “Türkiye'de 37 milyon Facebook kullanıcısı bulunmakta ve bu kullanıcıların yüzde 80'i Facebook'u oyun oynamak için kullanmaktadır. Biz bu oranlarla Dünya sıralamasında ilk 5'te yer almaktayız. Bu durum sadece bizim ülkemize özel değil. . Dünya genelinde insanların çoğunluğu Facebook'u oyun oynamak için kullanmaktadır. Türkiye dijital oyun pazarında dünya genelinde ilk 10 içerisinde yer almaktadır” dedi. Gerekli teşviklerle Türkiye'nin bu pazarda çok büyük bir büyüme kaydedeceğine vurgu yapan Erdoğan “Oyun piyasasının ön planda tutulması ve desteklenmesi ile kısa zamanda milyarlarca liralık bir ekonomi oluşturulması mümkün olacaktır. Türkiye'de sadece Facebook üzerinden mobil ödeme yapan tekil kullanıcı sayısı 1,4 milyon kişi. Bu 1,4 milyon kişi yıllık 5 milyon Türk Lirası başarılı ödeme işlemi gerçekleştiriyorlar. Üreteceğimiz oyunlar ile hem bu pazarı büyütecek hem de ihracat yapar konuma gelmiş olacağız” dedi.